

REGULAMIN WARSZTATÓW DLA PLACÓWEK



1. Informacje ogólne

Organizatorem animacji lub warsztatów jest Zamawiający – szkoła, przedszkole, instytucja, rodzice, opiekunowie prawni, para młoda lub inny podmiot zamawiający usługę.

Uczestnictwo dziecka w animacjach lub warsztatach jest równoznaczne z akceptacją niniejszego regulaminu przez jego rodzica, opiekuna prawnego, nauczyciela lub osobę upoważnioną.

2. Rezerwacja i płatności

- Rezerwacja terminu następuje po wpłacie zadatku na wskazane konto.
- Zadatek jest bezzwrotny. Istnieje możliwość zmiany terminu z przyczyn losowych (siła wyższa) po wcześniejszym uzgodnieniu.
- Płatność końcowa odbywa się na podstawie faktury/ rachunku wystawionej w dniu wydarzenia przelewem lub gotówką i przesłanej na podany adres e-mail.
- Kwota usługi wynika z ustaleń mailowych potwierdzonych w wiadomości rezerwacyjnej.
- Po odesłaniu potwierdzenia rezerwacji odwołanie animacji nie jest możliwe – wyłącznie zmiana terminu.

3. Organizacja i przebieg animacji

- Animacje i warsztaty nie są formą opieki nad dziećmi – dzieci pozostają pod stałą opieką nauczycieli lub osób wyznaczonych przez Zamawiającego.
- Animator przyjeżdża minimum 10 minut przed rozpoczęciem, aby przygotować stanowisko i sprawdzić warunki.
- Czas pracy animatora liczony jest od ustalonej godziny rozpoczęcia. W przypadku opóźnienia z winy Zamawiającego czas nie ulega wydłużeniu.
- Możliwe jest wydłużenie czasu animacji za dodatkową opłatą.
- Dzieci do lat 3 uczestniczą w animacjach wyłącznie pod opieką nauczyciela, rodzica lub starszego rodzeństwa.

4. Bezpieczeństwo i odpowiedzialność

- Warsztaty i animacje prowadzone są zgodnie z zasadami bezpieczeństwa właściwymi dla zajęć kreatywnych, w tym z zachowaniem ostrożności przy pracy z drobnymi elementami, materiałami plastycznymi czy eksperymentami.
- W przypadku warsztatów eksperymentalnych lub sensorycznych wykorzystywane materiały są bezpieczne i dostosowane do wieku dzieci.
- Animator ma prawo wykluczyć dziecko z zabawy lub poprosić o udział pod opieką nauczyciela w sytuacjach, gdy dziecko:
 - przeszkadza innym uczestnikom,
 - stwarza zagrożenie dla siebie i innych,
 - nie stosuje się do próśb animatora.
- Za wszelkie zniszczenia sprzętu animacyjnego i nagłośnieniowego dokonane przez dzieci odpowiadają rodzice lub placówka.
- Podczas trwania animacji nie spożywa się posiłków (wyłącznie w przerwach), ze względu na ryzyko zakrztuszenia.



Rysio
ANIMACJE

REGULAMIN WARSZTATÓW DLA PLACÓWEK



5. Warunki lokalowe i przygotowanie sali

- Zamawiający zobowiązany jest do przygotowania pomieszczenia poprzez usunięcie:
 - niebezpiecznych przedmiotów,
 - drogocennych elementów wyposażenia,
 - przedmiotów mogących utrudniać prowadzenie animacji.
- Należy zapewnić odpowiednią przestrzeń do zabaw.
- Na potrzeby wybranych atrakcji Zamawiający zapewnia:
 - dostęp do gniazdka 230V,
 - zadaszenie w przypadku animacji plenerowych.
- Zamawiający musi posiadać zgodę zarządcy terenu na przeprowadzenie animacji.

6. Warsztaty kreatywne i „brudzące” aktywności

- Podczas animacji i warsztatów dzieci mogą pobrudzić ubrania.
- Zazwyczaj posiadamy fartuszki ochronne, jednak nie ponosimy odpowiedzialności za ewentualne zabrudzenia odzieży, szczególnie podczas:
 - warsztatów kreatywnych,
 - animacji plenerowych,
 - eksperymentów edukacyjnych.
- Zalecamy przygotowanie ubrań na zmianę.
- Prosimy również o wcześniejszą informację, jeśli zajęcia mają być maksymalnie niebrudzące – przygotujemy wtedy odpowiednio dostosowany program.

7. Uczestnicy ze specjalnymi potrzebami

Prosimy o wcześniejsze zgłoszenie, jeżeli w animacjach będą uczestniczyć dzieci:

- z niepełnosprawnością ruchową,
- z niepełnosprawnością intelektualną,
- z alergiami,
- wymagające wsparcia nauczyciela. Pozwoli to odpowiednio dostosować program i materiały.

8. Dokumentacja zdjęciowa

- Podczas animacji mogą być wykonywane grupowe zdjęcia publikowane na stronie internetowej oraz Facebooku Rysiówych Animacji.
- W przypadku braku zgody prosimy o wcześniejszą informację.

9. ZAiKS

Opłaty ZAiKS za publiczne odtwarzanie muzyki podczas eventu pokrywa Organizator.

10. Postanowienia końcowe

- Animator zastrzega sobie prawo do modyfikacji programu animacji w zależności od warunków lokalowych, bezpieczeństwa oraz potrzeb grupy.
- Regulamin obowiązuje od momentu rezerwacji usługi.



Rysiówe
ANIMACJE